**Разработать графический растровый редактор.**

Детали дизайна на усмотрение команды. Основной элемент дизайна – холст для рисования (несколько холстов на вкладках TabControl). Также отдельная область с панелью инструментов, и наборы фильтров изображения (также на отдельной области и/или в меню).

**Примерное содержимое панели инструментов:**

* Кисть
* Карандаш
* Палитра цвета
* Добавление текста на изображение
* Набор графических примитивов (эллипс/круг, квадрат/прямоугольник, линия) – для каждой фигуры должна настраиваться толщина и цвет линии, а также возможность рисовать сразу залитую цветом фигуру.
* Пипетка (проба цвета)
* Кадрирование (обрезание) изображения

**Фильтры и обработки изображения:**

* Сделать черно-белым (обесцветить)
* Повысить контрастность
* «Дымка» (муар, размытие)
* Набор деформаций изображения («натягивание на сферу», «спирализация» разной степени и т.д.)
* Поворот на 90 градусов и на произвольное число градусов
* Зеркальное отражение по вертикали/горизонтали
* Еще несколько фильтров, описание алгоритмов которых удастся найти

**Дополнительные штуки:**

* Поддержка нескольких форматов файлов (bmp, jpg, png и т.д.)
* Несколько одновременно открытых изображений на отдельных вкладках
* Вставка изображения из буфера обмена
* Сохранение в разных форматах (bmp, jpg, png и т.д.)
* Поддержка прозрачного слоя
* \*Все, что придумаете